

Anleitung – Actionbound

Inhalt

Was ist ein Actionbound?	2
Actionbound herunterladen:	2
Benutzung der App:	5
1)Elemente eines Bounds	8
2)Fragetyp 1: Text-Lösung	9
3)Frage richtig beantwortet.....	10
4) Fragetyp 2: Verschiedene Antwortmöglichkeiten.....	11
5) Fragetyp 3: Sortierung.....	12
6) Aufgaben	13
7)Die Möglichkeit Aufgaben zu überspringen.....	14
8) Ort anhand des Richtungspfeils finden	15
9) Abbrechen und Pausieren des Bounds während des Spiels.....	16
10) Beendigung des Bounds und Upload der Ergebnisse	17
11) Geschafft: Ergebnisse des Bounds.....	18
12) Kontaktdaten für Rückfragen	19

Was ist ein Actionbound?

Die Anwendung Actionbound ermöglicht es eine digitale Schnitzeljagd mit Hilfe des Mobiltelefons durchzuführen. Die Runde verläuft durch Coesfeld vorbei an einigen Sehenswürdigkeiten. Zu Beginn und zum Abschluss ist eine Internetverbindung notwendig. Während des „Bounds“ muss kein Internet vorhanden sein. Bound = Schnitzeljagd

Actionbound herunterladen:

1) Öffnen Sie die Anwendung  PlayStore (Apple: Appstore) und versichern Sie sich, dass Sie mit dem Internet verbunden sind (Mobile Daten oder Wlan)



= WLAN an



= Mobile Daten sind angeschaltet, Achtung: Mobile Daten kosten Geld, wenn Sie keine Internet-Abonnement haben



← actionbound 🔍 🗣️

Über diese Ergebnisse ⓘ



Actionbound
Actionbound

Installieren

2,5 ★
1829 Rezensionen

Mehr als 1 Mio.
Downloads

USK ab 0
Jahren



Actionbound – Smartphone-Rallies selber machen

2) Suche Sie oben in der Suchleiste nach Actionbound und wählen Sie die Anwendung aus

Installieren Sie die Anwendung Actionbound.

← actionbound ✕



actionbound



AGB

Durch die Nutzung dieser App stimmst du den Nutzungsbedingungen zu und willigst in die Datenspeicherung ein. Wenn du etwas nicht verstehst, frag bitte nach.

Ich stimme zu

Loslegen

Möchtest du die AGB per Mail erhalten? Kein Problem, gib deine Mail-Adresse an und wir senden sie dir zu.

DEINE@EMAILADRES.SE

AGB anfordern

AGB und Datenschutzerklärung von Actionbound

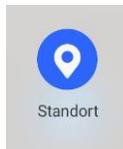
Im Folgenden findest du die allgemeinen Nutzungsbedingungen für Spieler, für Ersteller sowie Erklärungen zur Datenspeicherung.

ALLGEMEINE NUTZUNGSBEDINGUNGEN FÜR SPIELER (ANB-S)

3) Öffnen Sie die Anwendung Actionbound auf Ihrem Mobiltelefon

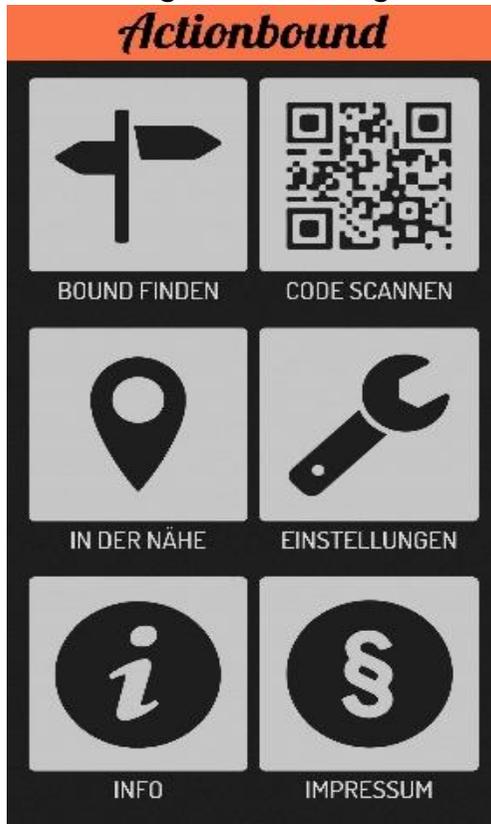
Stimmen Sie den Nutzungsbedingungen/Datenschutzhinweisen zu (siehe Abbildung).

Aktivieren Sie Ihren Standort Erlauben Sie Actionbound auf Ihren Standort (Bei Nutzung der App) zuzugreifen.



Benutzung der App:

Sechs große Bilder geben den Zugriff auf die wichtigsten Funktionen



a. Wegweiser/ Bound finden: Hier kann man öffentliche Bounds über Suchwörter und Kategorien suchen

b. Code scannen: Hiermit kann ein Bound mit Hilfe des QR-Codes gescannt werden. Dazu positionieren Sie den QR-Code innerhalb des angezeigten Rechteckes.

c. In der Nähe: Mit Hilfe des Standortes werden Bounds in der Nähe gesucht

d. Einstellungen: hier können Grundeinstellungen vorgenommen werden

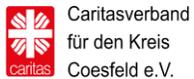
e. Info: Hier finden Sie Grundinformationen und die meist gestellten Fragen

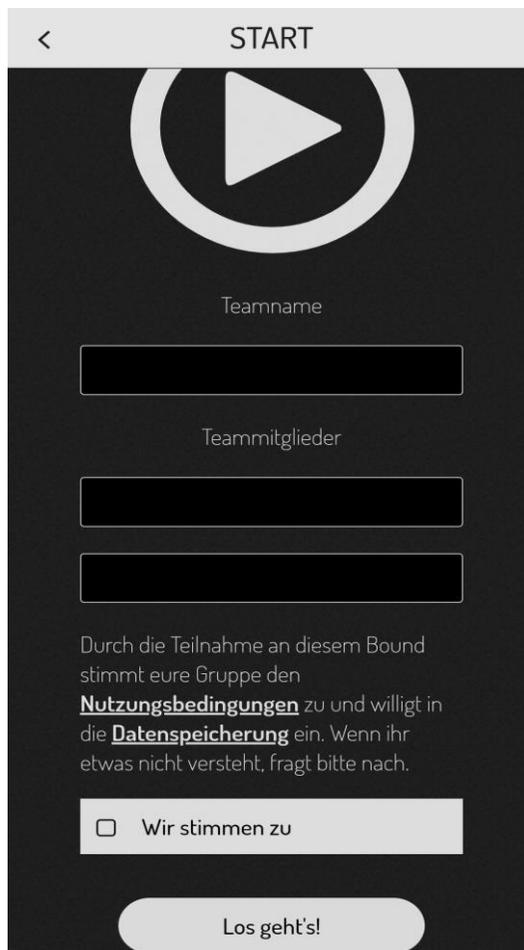
f. Impressum: Hier finden Sie das Impressum, die allgemeinen Geschäftsbedingungen und die Informationen zum Datenschutz

Wählen Sie auf dem Startbildschirm die Suchleiste aus und geben Sie: „**Digitale Schnitzeljagd Coesfeld**“ ein oder scannen Sie den folgenden QR-Code



Starten Sie den Bound





4) Um den Bound zu starten müssen Sie einen Teamnamen und die Teammitglieder angeben. Hierbei können Sie sich auch einen fiktionalen Namen, wie „Team BakerStreet 221b“, „Sherlock Holmes“ und „John Watson“ ausdenken. Bitte bedenken Sie, dass der Name für andere Spieler*innen des Bounds sichtbar ist.

Und los geht's...

Im Folgenden finden Sie einen Bound, der exemplarisch durchgespielt wird. Sie finden den Bound auch in dem Sie in der App den QR-Code scannen (Startseite, Symbol oben rechts). Der Bound wird zur Verfügung gestellt von der Landesakademie für Fortbildung und Personalentwicklung an Schulen.



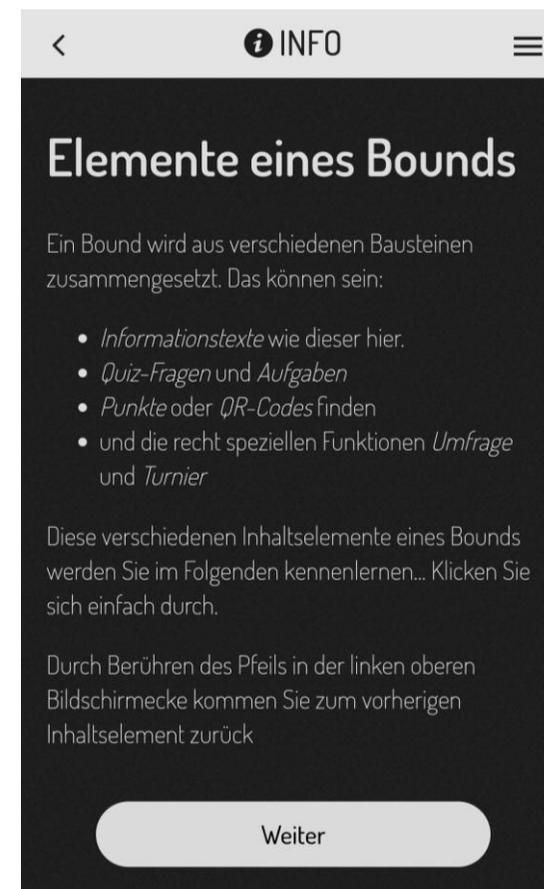
1) Elemente eines Bounds

Ein Bound besteht in der Regel aus unterschiedlichen Bausteinen. Das können sein:

- Informationstexte
- Finden von Orten und Qr-Codes
- Lösen von Quiz-Fragen und Aufgaben
- Umfrage und Turnier

Um den Bound weitzuspielen drücken Sie unten auf das Kästchen **Weiter**, nachdem Sie die Frage beantwortet / das Rätsel gelöst haben.

Durch Berühren des Pfeils in der linken oberen Bildschirmcke kommen Sie zur vorherigen Seite zurück.



2) Fragetyp 1: Text-Lösung

Im Folgenden werden die einzelnen Fragetypen erläutert. Beim Fragetyp: Text-Lösung müssen Sie ein Lösungswort in das dafür vorgesehene Feld. Klein- und Großschreibung wird dabei nicht berücksichtigt. Drücken Sie dann auf das Feld „Beantworten“, um ihre Antwort abzusenden.

Beispiel:

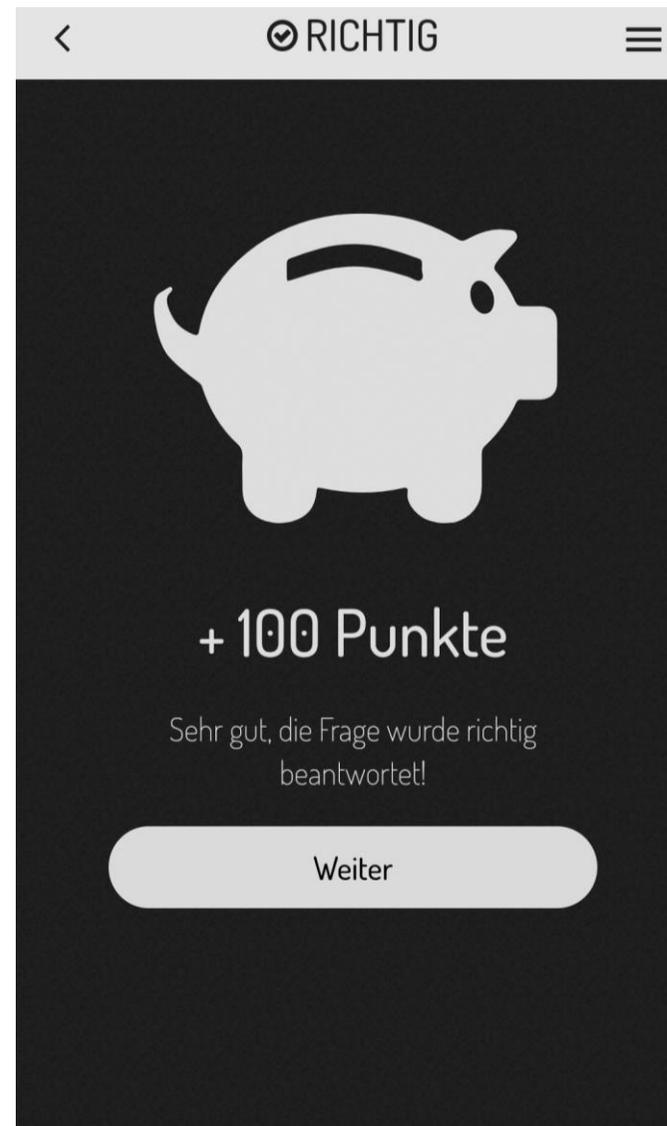


Aller guten Dinge sind...

Beantworten

3) Frage richtig beantwortet

Wenn Sie die Frage richtig beantwortet haben dann wird Ihnen folgendes angezeigt.



4) Fragetyp 2: Verschiedene Antwortmöglichkeiten

Ein weiterer Fragetyp ist „Multiple Choice – verschiedene Antwortmöglichkeiten“. Dabei stehen Ihnen verschiedene Antwortmöglichkeiten zur Verfügung, aus denen Sie eine richtige Antwortmöglichkeit auswählen müssen. Um Ihre Antwort zu bestätigen drücken Sie nach der Auswahl „Beantworten“.

Wie wird bei Actionbound die Rallye bezeichnet?

- Bond
- Baud
- Bound
- Band

Beantworten

5) Fragetyp 3: Sortierung

Der letzte mögliche Fragetyp lautet „Sortierung“. Dabei müssen verschiedene Antworten sortiert werden, beispielsweise alphabetisch.

Wie zum Beispiel hier: **Ordnen Sie das Obst (alphabetisch)!**

⋮	Erdbeere
⋮	Kirsche
⋮	Pomelo
⋮	Mandarine
⋮	Mango
⋮	Pflaume
⋮	Kiwi
⋮	Banane
⋮	Apfel

Beantworten

6) Aufgaben

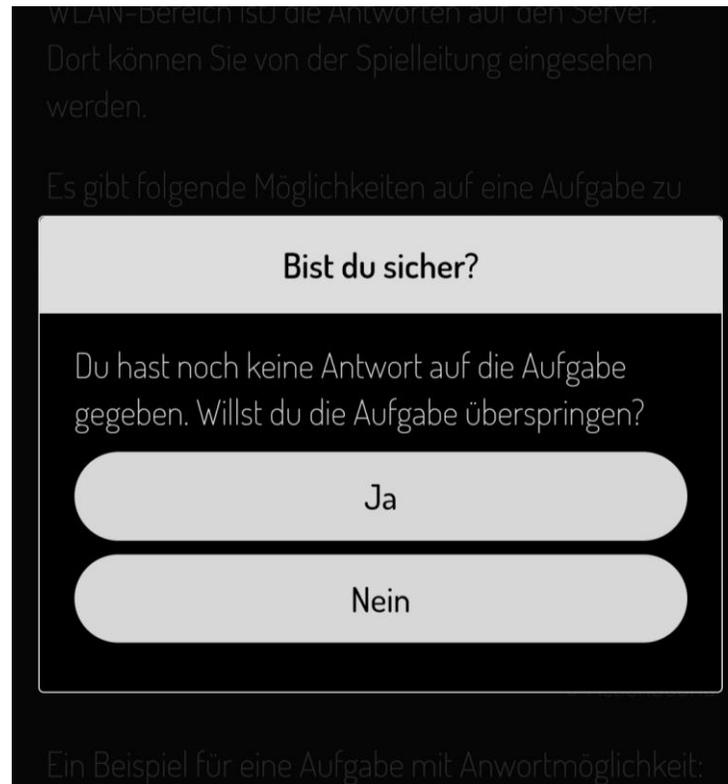
Neben den Fragetypen gibt es weitere Kategorien. Eine weitere Kategorie ist die „Aufgabe“. Hier gibt es keine richtige oder falsche Antwort. Beim Quiz entscheidet das Smartphone direkt nach Abgabe der Antwort, ob diese korrekt war und verteilt entsprechende Punkte. Bei einer Aufgabe entscheidet der Spielleiter inwieweit die Aufgabe gelöst wurde. Dafür werden am Ende des Bounds die gegebenen Antworten hochgeladen, so dass der Spielleiter diese einsehen kann.

Es gibt auch hier verschiedene Kategorien und Möglichkeiten die Aufgabe zu erledigen:

- Texteingabe
- Bild-Hochladen (Upload = Hochladen)
- Video-Hochladen
- Audio-Hochladen
- Keine

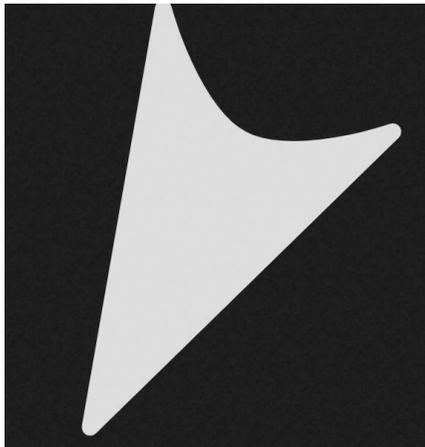
7)Die Möglichkeit Aufgaben zu überspringen

Bei den Aufgaben besteht immer die Möglichkeit diese zu überspringen. Um eine Aufgabe zu überspringen drücken Sie vor Ausführung der Aufgabe auf „Fertig“ und anschließend bestätigen Sie, dass Sie die Aufgabe überspringen möchten.



8) Ort anhand des Richtungspfeils finden

Eine weitere Aufgabenkategorie ist das Finden eines Ortes. Dazu gibt es verschiedene Möglichkeiten. Die erste Möglichkeit ist der Richtungspfeil. Actionbound kann einen Richtungspfeil und die Entfernung zum Ziel (Luftlinie) anzeigen. Wenn Sie den Ort erreichen werden Ihnen automatisch Punkte gutgeschrieben. Wenn Sie in dieser Kategorie eine Karte anstatt des Richtungspfeils sehen gab es Probleme mit dem GPS-Signal. Bitte stellen Sie sicher, dass der Standort aktiviert ist und Sie sich in keinem Gebäude befinden.



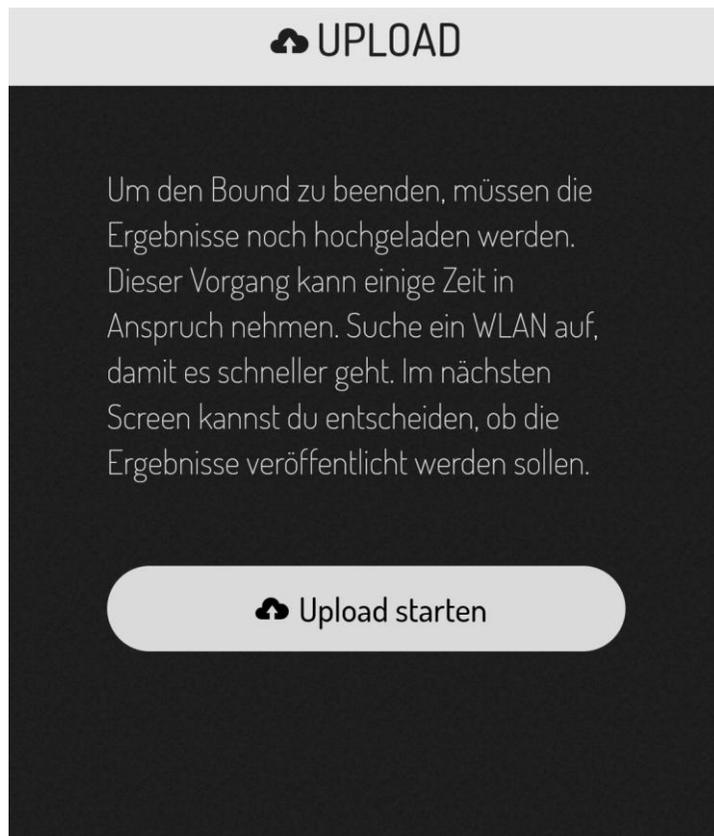
9) Abbrechen und Pausieren des Bounds während des Spiels

Während des Bounds ist es jederzeit möglich diesen zu pausieren oder zu beenden. Dazu drücken sie auf das Feld mit den drei Strichen oben rechts. Darüber hinaus sehen Sie dort Ihren Fortschritt und die bereits gesammelten Punkte.



10) Beendigung des Bounds und Upload der Ergebnisse

Um den Bound zu beenden müssen die Ergebnisse hochgeladen werden und eine Internetverbindung am besten über ein WLAN muss bestehen. Im nächsten Schritt können Sie entscheiden, ob die Ergebnisse veröffentlicht werden sollen.



11) Geschafft: Ergebnisse des Bounds

Zum Abschluss müssen Sie als Spieler*innen entscheiden, ob Sie ihr Ergebnis veröffentlichen möchten. Wenn Sie das Ergebnis veröffentlichen, haben Sie die Möglichkeit den ersten Platz zu belegen und etwas zu gewinnen.

 **GESCHAFFT** 

-  Test
-  Platz 14 von 869
-  400 Punkte
-  6 Minuten
-  100 % der Fragen gelöst
-  0 Codes gescannt
-  0 Orte gefunden
-  1 Bild hochgeladen
-  0 Audios hochgeladen

Ergebnisse und Inhalte auf actionbound.com veröffentlichen

Nein

Wenn du alle Ergebnisse haben möchtest,
trage hier deine Mail-Adresse ein:

Weiter

12) Kontaktdaten für Rückfragen

Wenn Sie Rückfragen oder Probleme beim Spielen der Schnitzeljagd / des Bounds haben können Sie sich von Montags-Freitags zwischen 08:00-16:00 Uhr hier melden.

Annika Peters – Caritasverband für den Kreis Coesfeld e.V.:

015165792826

Annika.peters@caritas-coesfeld.de

Pia Fallenberg – St. Katharinenstift, Christophorus Altenhilfe Coesfeld

02541/8948889

Pia.fallenberg@katharinenstift-coesfeld.de



Caritasverband
für den Kreis
Coesfeld e.V.



CHRISTOPHORUS
Pflege+Wohnen



„Wir schaffen Verbindungen“
SENIOREN NETZWERK COESFELD e.V.
- Die Freiwilligeninitiative für Jung und Alt -



Mehr
Generationen
Haus
Miteinander – Füreinander



COESFELD & PARTNER